

2020年度企業連携プロジェクト期末報告会のプログラム

日時 2021年1月29日9時30分～15時30分

発表時間

1	1833007	小菅 龍	covid-19に対応した避難所内における被災者の健康管理システムの検討 避難所における被災者の健康管理を行うため、被災者の生体情報(脈波、SpO2、体温等)等を取得することでcovid-19時代に対応した急性肺炎及び重症化になる前の健康状態を推定検知できるシステムを検討しプロトタイプ開発を行った。	10
	1833043	平田 一輝		
2	1833031	門井 彪流	乳幼児溺水防止システムの提案 親が目を離している際に乳幼児が溺水することを防止するシステムを開発した。溺水しそうになると首飾り型水センサーから無線で警報器を鳴らす。今回はArduinoとBluetoothでプロトタイプした。	8
	1833012	石川 大樹		
3	1833040	今西 龍太	リアルおうちエミュレーション見える化システム HEMSコントローラの開発者は従来実際の機器を動作することによってしかデータ取りを行えなかった。その作業をPC上でエミュレートするシステムの表示部分の開発をした。Echonet liteの機器エミュレータを用い、特定のデータを取得し表示する。	8
	1833003	福島 賢人		
4	1833045	宮崎 裕哉	空中表示を利用した非接触入力装置の開発 コロナ禍の現状、感染リスクを少なくするために、アクリル板とタブレット端末を利用して空中に映像を表示し、非接触で選択肢を選ぶことができる入力装置を作成した。	10
	1833020	友部 和樹		
5	1833019	河村 諒真	ロボットアームを利用した確実に人を起こす目覚まし時計 日常生活でロボットによる身体拡張をするために、ロボットアーム付き目覚まし時計を提案する。確実に人を起こすことができる点が利点である。寝坊することがないため、世の中の遅刻が減る。	8
	1833036	鈴木 拓歩		
6	1533017	田中 一輝	ミストスクリーンを用いたろうそく型LED照明の開発 火災の危険性のないLEDろうそくの作製を目指し、ミストスクリーンLED光を照射してろうそくの炎の形状を再現した。	5.5
	1833008	上石 智博		
7	1833022	向井 鉄人	デジタルカメラの将来性 デジタルカメラの近い将来の使われ方についての提案をする。具体的には「質のよい安眠を提供するエアコンコントローラの企画」のための温度制御理論やシステムイメージを提案する。また、その企画にはどの程度のカラースペックが必要かなど具体的な実現方法についても検討する。	8
	1833038	佐々木 遼河		
8	1833028	本多 宏章	電子オルガンのデザイン 近年、電子オルガンの販売会社が減少し、デザインが似たり寄ったりである。差別化を図るため、新しい電子オルガンのデザインを考案し、試作機を製作した。	5.5
	1833018	上田 直幸		
9	1833018	上田 直幸	新しい電話子機のデザイン 電話機の子機は、スマホが普及したため、使用頻度が激減している。そのため、使い勝手の良い新しい考え方の電話子機のデザインを提案することにした。	5.5
	1833010	中村 心作		
10	1833010	中村 心作	新しい電気ケトルのデザイン 近年の電気ケトルはデザインが収束していき、真新しいデザインがない。機能にも変化がないため、どのケトルでも同じ、という印象を受けてしまう。差別化を図るため新たなデザインを提案することにした。	5.5
	1833023	渡部 雄太		
11	1833023	渡部 雄太	micro bitを用いた児童館向けオンラインプログラミング教室の実施 micro bitを教材としてプログラミングの結果が目に見える形で実施し、参加児童20名はアンケート「今回のmicro:bitのプログラミングは分かりやすかったですか?」の質問に対して「分かりやすかったです」という回答が100%になった。	5.5

休憩

企業紹介 (2分/企業) 11時～12時

昼休み ～13時

12	1833029	小林 琢朗	ゴルフクラブのマーケティング ゴルフクラブのマーケティング、市場調査を前期にかけて行った。後期にかけて遠藤製作所に行き、ゴルフクラブの制作、開発を行う現場に行くことで理解を深めた。事前調査と、体験させていたことを生かし理想のアイアンクラブのアイデアをプレゼンテーションとして行った。	10
	1833042	高木 泰地		
13	1833033	岩鼻 勇輝	野球離れに関する対策と野球場設備について 野球離れに関する原因を調査し、考察した。また、野球場建設に関わる費用についてインターンシップや学内実習を基にまとめ電気施工管理業務について、理解を深めた。	10
	1833002	前 遼太郎		
14	1833014	中村 誠斗	非接触空中運搬装置の開発 手を触れることなく物体を運搬することを目的とした、非接触空中運搬装置の開発を行った。市販の軸流ファンを搭載した扇風機・サーキュレーターを利用して、整流作用や風速の検証、運搬に用いる物体の検討、全体における考察についてまとめる。	10
	1833015	松浦 賢太郎		
15	1833017	大蔵 一哉	リボンマイクロフォンの製作と性能評価 マイクロホンとはどんなものなのかを学び設計、回路、作製までの手順を説明する。製作したマイクロホンを他社のものと比較して性能評価を行い、考察などした。	8
	1833026	岡野 滉平		
16	1833044	荒川 航平	日立GLSとの連携による電気掃除機の機能の改善について 家事の中で比較的面倒と思われがちな掃除をどの様な工夫をすれば楽になるかについて、各メーカーの電気掃除機について調査し、電気掃除機の新しいアイデアの提案として日立GLSと連携し、調査・検討を行う。	8
	1833039	多田 祐介		
17	1833011	早坂 秀太	衣類の写真情報から得られる個人の嗜好情報をフルカラーLED照明に反映させる試み 簡単に部屋の模様替えをしたい人のために、フルカラーLED照明で自動的に部屋の雰囲気が変わるシステムを製作した。個人が所有する衣類の色情報から個人の嗜好情報を読みとり、照明に反映させるものである。	5.5
	1833037	福沢 豊豊		
18	1833027	松山 拓矢	HEMS機器を利用した睡眠時間を確保するための行動変容アイデアの考察 睡眠不足の問題を解消するために、HEMS家電やIoT機器を利用した行動変容アイデアを79個発案した。これらのアイデアに関してアンケートを実施し、現実的かつ継続的な使用を考慮すべきという結果が得られた。	10
	1833025	関 裕二		
19	1833001	高橋 仁義	ECHONET Liteを用いたレンジフードを制御するiOS アプリケーションの開発 レンジフードファンの操作を、スマートフォンを用いたシンプルリモコンによって様々な操作を可能にし従来のレンジフードファンの機能のほかにたくさんの機能を追加することでレンジフードファンの可能性を広げ広い範囲内でも使用できるようになった。	8
	1833021	青木 恭大		
20	1833035	浜田 聖真	ゲーム中の室内環境悪化の把握と家電操作を容易にするインターフェース 国内のゲームの市場拡大は右肩上がりを続けており、コロナ禍の影響でさらに需要が増大している。一方、ゲームがもたらす課題の広がりも増している。我々はその中でゲームに集中しすぎることに由来する熱中症や眼精疲労等のリスクに着目し、センシングを通じたゲームプレイヤーへの環境悪化の通知と、ゲームコントローラから手を離さずに家電操作を行うことができるインターフェースの提案を行う。	10
	1833041	安田 翔真		
	1833016	野原 健太		
	1833024	閑念 蒼大		